
LIGA REVELAÇÃO 2021/2022

FORMATO DA PROVA

Para conhecimento dos Sócios da FPF e demais interessados e em cumprimento do disposto no Regulamento da Prova em epígrafe, divulgamos o seu formato.

1. A Liga Revelação de 2021/2022 é disputada por, no máximo, 18 clubes.
2. A Liga Revelação é composta por duas fases, a 1.ª Fase, a 2.ª Fase – Apuramento Taça Revelação e a 2.ª Fase – Apuramento Campeão.
3. Em caso de empate classificativo aplicam-se os critérios estabelecidos no Regulamento da Prova.

1.ª Fase

4. A Liga Revelação é disputada na 1.ª Fase por, no máximo, 18 clubes, que são divididos por duas séries, distribuídas de acordo com a sua localização geográfica. Sendo a Série “A” a série mais a Norte e a Série “B” a série mais a Sul.
5. Em cada série, os clubes jogam entre si, duas vezes e por pontos, uma na qualidade de visitado e outra na qualidade de visitante, conforme sorteio.
6. Os três melhores classificados de cada série, num total de seis, são apurados para a 2.ª Fase – Apuramento Campeão.
7. Os restantes classificados de cada série são apurados para a 2.ª Fase – Apuramento Taça Revelação.

2.ª Fase – Apuramento Taça Revelação

1. A 2.ª Fase – Apuramento Taça Revelação é disputada por, no máximo, 12 clubes, que são divididos por duas séries, distribuídas de acordo com a sua localização geográfica.
2. Em cada série, os clubes jogam entre si, duas vezes e por pontos, uma na qualidade de visitado e outra na qualidade de visitante, conforme sorteio.
3. Todos os clubes transitam com metade dos pontos obtidos na 1.ª fase da prova.
4. O primeiro classificado de cada série apura-se para a Taça Revelação, nos termos do formato da Prova.



2.ª Fase – Apuramento Campeão

1. A 2.ª Fase – Apuramento Campeão é disputada por seis clubes, que jogam entre si duas vezes e por pontos, uma na qualidade de visitado e outra na qualidade de visitante, conforme sorteio.
2. Os seis clubes apuram-se para a Taça Revelação, nos termos do formato da Prova.
3. O primeiro classificado desta fase é considerado o campeão da Prova.